

<b>Studijski program:</b> STUDIJE I CIKLUSA – FAKULTET ZA INFORMACIONE TEHNOLOGIJE - 240 ECTS			
<b>Vrsta i nivo studija:</b> Akademске studije, prvi ciklus			
<b>Naziv predmeta:</b> PROGRAMSKI JEZICI			
<b>Nastavnik:</b> Odgovorni nastavnik/saradnik po Odluci Senata			
<b>Status predmeta:</b> Obavezni		Semestar: III	
<b>Broj ESPB:</b> 7			
<b>Uslov:</b> Nema			
<b>Cilj predmeta:</b> Sticanje znanja iz objektno-orijentisanog programiranja kroz programiranje u Programskom jeziku JAVA. Pisanje apleta kao jedne od verzija grafičkih aplikacija. Pisanje grafičkih aplikacija (Windows aplikacija) korišćenjem biblioteka Swing i JavaFX.			
<b>Ključne riječi:</b> Objektno-orijentisano programiranje, klase, interfejsi, apleti.			
<b>Sadržaj predmeta</b>			
1.	Upoznavanje sa nekim od programskih okruženja za razvoj JAVA aplikacija i primeri jednostavnih aplikacija napisanih u JAVA-i.		
2.	Pojam klase. Atributi i metode. Konstruktori. Getteri i Seteri. Modifikatori za pristup		
3.	Nasledjivanje kao jedan od koncepata objektno'orijentisanog programiranja.		
4.	Apstraktne klase i interfejsi.		
5.	Izuzeci.		
6.	Kolokvijum 1		
7.	Pregled klasa koje implementiraju kolekcije (lista, stek, red, skup, mapa, heš-tabela).		
8.	Kloniranje u programskom jeziku JAVA.		
9.	Rad sa datotekama u programskom jeziku JAVA.		
10.	Rad sa nitima u programskom jeziku JAVA.		
11.	Apleti.		
12.	Kolokvijum 2		
13.	Swing biblioteka.		
14.	JavaFX biblioteka.		
15.	JavaFX biblioteka.		
<b>Literatura:</b>			
1. Ivan Horton, <i>JAVA II</i> , Računarski Fakultet/CET, Beograd, Srbija, 2018.			
2. Bruce Eckel, <i>Misliti u JAVI, Mikro knjiga</i> , Beograd, Srbija.			
3. Bruce Eckel, Thinking in Java, 4th Edition, <a href="https://www.pdfdrive.com/thinking-in-java-4th-edition-e123137.html">https://www.pdfdrive.com/thinking-in-java-4th-edition-e123137.html</a> .			
<b>Broj časova aktivne nastave:</b> 90		<b>Predavanja:</b> 45	<b>Vježbe:</b> 45
<b>Metode izvođenja nastave:</b>			
Predavanja, prezentacije, kolokvijumi, konsultacije			
Vježbe: u računarskoj laboortoriji, individualno programiranje.			
<b>Ocena znanja (maksimalni broj poena 100)</b>			
Predispitne obaveze		Poena 70	Završni ispit
Prisustvo i aktivnost u toku predavanja		<b>10</b>	Ispit
Kolokvijum 1		<b>30</b>	
Kolokvijum 2		<b>30</b>	
			Poena 30
			<b>30</b>